

# ruRU IDE教學課程

## 9-10-2

### 表單元件-樹狀元件-雙檔區

如如研創股份有限公司

+886 2 2596 3000

IDE : Integrated Design Environment

父階名稱 B2 父階代號 22

項次	子階名稱	子階代號
0001	B21	221
0002	B22	222
0003	B23	223

父階名稱 B23 父階代號 223

項次	子階名稱	子階代號
0001	B231	2231
0002	B232	2232

- 閱讀本節說明之前，請先閱讀9-10-1節。
- 在9-10-1節中，我們介紹過單一檔區的樹狀清單元件。
- 這種元件可以進一步擴展為雙檔區的結構。
- 例如上圖中的案例，點選每個樹狀節點時，都會有父子兩階的資料可以呈現和編輯。



規格描述

樹狀元件-雙樞\_FX99960000026

資料來源

基本設定

資料區\_表頭

資料區\_表身1

表單元件

隱藏表單元件

按鍵

隱藏按鍵

表單名稱 樹狀元件-雙樞 料號 FM99960000026

資料區 表頭 元件對應

檢視表 樹狀元件\_雙樞\_表頭樞區

過濾條件

檢視表

樹狀元件\_雙樞\_表頭樞區

表格名稱 樹狀元件\_雙樞\_表頭樞區 料號 LF999600000137

欄位清單 結構展開 群組彙總 接收參數

來源 + - 資料 查詢

可參考欄位 複製 清除

父階代號

父階名稱

料號 VC999600000879

欄位名 父階代號

英文名稱 FID

資料型態 文字 可變長度  Unicode

長度 5

個資解密

資料內容

來源參照 (A)樹狀元件\_雙樞\_表頭樞區

父階代號

運算公式

自訂欄位 預設空值

特定處理 無

A.父階代號

A.父階名稱

• 在表頭，也就是父階的資料來源中，需要有一個相當於父階鍵值的欄位，例如上圖中的父階代號。

規格描述

樹狀元件-雙檔\_FX999600000026

資料來源

基本設定

資料區\_表頭

資料區\_表身1

表單元件

隱藏表單元件

按鈕

隱藏按鈕

表單名稱 樹狀元件-雙檔 料號 FM999600000026

資料區 表身1 元件對應

檢視表 樹狀元件\_雙檔\_表身欄區

過濾條件

檢視表

樹狀元件\_雙檔\_表身欄區

表格名稱 樹狀元件\_雙檔\_表身欄區 料號 LF999600000138

欄位清單 結構展開 群組彙總 接收參數

來源 + - 圖 圖 圖

可參考欄位 圖 圖

子階代號

子階名稱

父階代號

項次

料號 VC999600000881

欄位名 子階代號

英文名稱 CID

資料型態 文字 可變長度  Unicode

長度 5

個資解密

資料內容

來源參照 (A)樹狀元件\_雙檔\_表身欄區

子階代號

通算公式

自訂欄位 預設空值

特定處理 無

A.子階代號

A.子階名稱

A.父階代號

A.項次

- 在表身，也就是子階的資料來源中，需要有相當於「子階鍵值」的欄位，例如上圖中的子階代號。
- 除此之外，跟其他的雙檔表單一樣，也要有「父階鍵值」欄位。

規格描述

樹狀元件-雙檔\_FX99960000026

資料來源

基本設定

資料區\_表頭

資料區\_表身1

表單元件

(2) 樹狀清單\_ OB999600000364

基本設定

樹狀控制

(1) 父階名稱\_ OB999600001372

(1) 父階代號\_ OB999600000365

(1) 表格\_ OB999600000366

(2) 項次\_ OB999600000369

(1) 子階名稱\_ OB999600001374

(1) 子階代號\_ OB99960000

隱藏表單元件

按鍵

隱藏按鍵

元件名稱 樹狀清單 料號 OB999600000364

檔區座落  單一檔區  父子雙檔

父階	上層	表頭	父階	父階代號
子階	下層	表身1	父階	父階代號
順序			子階	子階代號
階層				
數量				

外觀

多根節點

預設展開 展開類別  全展  展開階數

指定顯示 根節點 ROOT 父節點 表頭.父階名稱 子節點 表身.子階名稱

節點圖示 圖示內容 判斷欄位

資料控制

致能勾選 限制條件

單項資料傳遞  多項資料傳遞

對應欄位 順序 資料行欄位 呼叫按鈕

1. 在樹狀控制的設定介面中，要設定為「父子雙檔」。
2. 需設定上層的檔區和父階欄位。
3. 需設定下層的檔區和父、子階欄位。
4. 如果要設定指定顯示，除了設定子節點，也要設定父節點的顯示內容。
5. 多根節點及預設展開的規則，則與單一檔區的樹狀元件相同，請參考 9-10-1節說明。